

LUCID - Logical User Centered Interaction Design



Fonte: http://www.cognetics.com/lucid/lucid_summary.html

1. Desenvolver o conceito do produto
2. Realizar pesquisa e análise de necessidades (usando construção de cenários, design participativo, fluxo e seqüência de tarefas)
3. Criar conceitos e protótipos de telas (usando *guidelines*, guias de estilo e metáforas de design)
4. Design iterativo e refinamento (expandindo o protótipo para sistema completo; inclui avaliação por experts e testes de usabilidade)
5. Implementação do software
6. Suporte